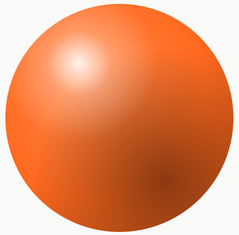
第 3 期 · 2026 年 10 月

给演示加点立体的玩具





这一期加了两种风格、17 个模板：3D 几何、系统桌面和九种结构图。



TEMPLATES

103

模板总数，第 2 期结束时是 86



来源 · src/kit/catalog.ts，2026-10-30 统计

新零件

九个零件，模板拿来就用

都用 CSS 画成，不需要图片。它们只做装饰，不承载事实。



来源 · src/kit/shapes.tsx

工作流

做好一页，按四步走



01

收集事实

每个数字、日期、版本号连同出处整理好，查不到出处的不写。

02

选模板

按决策表给每页挑模板，同一个模板一份演示里最多用两次。

03

跑检查

运行 npm run check，只要出现 FAIL 就一定要修。

04

看截图

逐页看 qa 目录里的截图，确认不空、不挤、重点突出。

来源 · docs/README.md 第 1 节

路线

这一期做完，下一期接着来

五期计划里，前三期做风格和模板，第五期补放映功能和每种风格的示例。

PHASE 3 · 本期

几何与桌面

- toy3d、wallpaper 两种风格
- 8 个风格模板
- 9 种结构图

来源 · 项目路线图，2026-10-30

两种用法

发出去，或者边改边看

单文件

6.1 MB

dist/index.html，双击就能离线放映

- 字体、图片全部内嵌
- 不发任何网络请求
- 可以直接发给别人

开发服务器

5173 端口

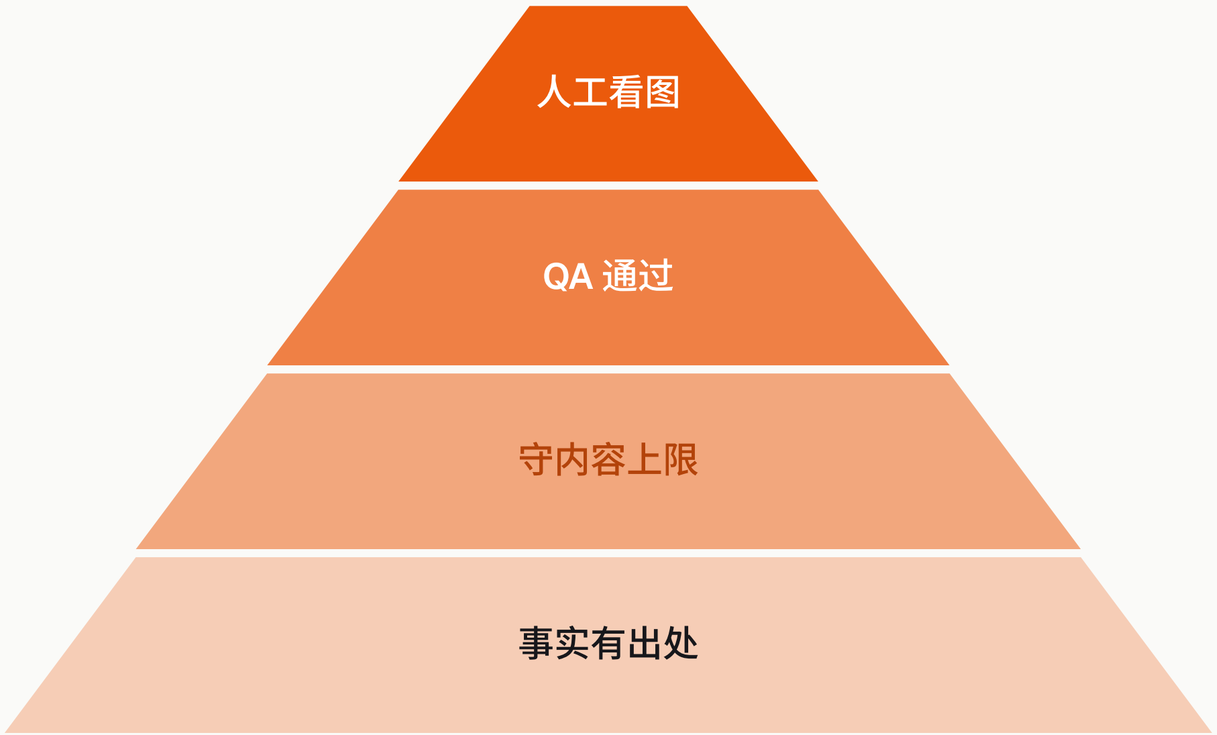
npm run dev，改完内容立刻刷新

- #/kit 查看组件库
- #/N 跳到第 N 页
- G 键打开总览

来源 · npm run check 构建输出；docs/README.md 第 9 节

交付条件

一页能交付，要先站稳底层



逐页看过 1920×1080 截图，没有空白过多或塞太满

npm run check 最后输出 PASS

每个字段不超过 components.md 写的上限，放不下就拆页

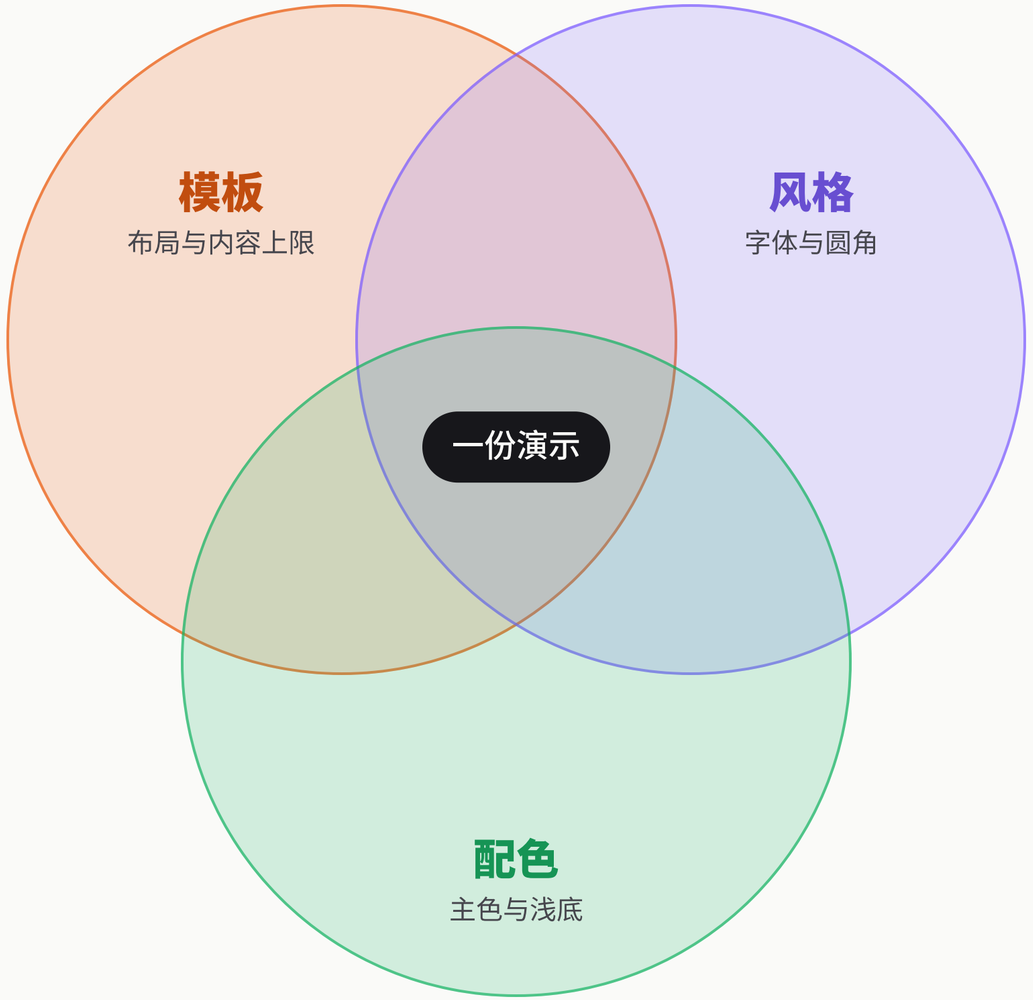
每个事实写进 source，估算或示意要标明

来源 · AGENTS.md；docs/README.md 第 1、7 节

三个开关

三个设置，叠出一份演示

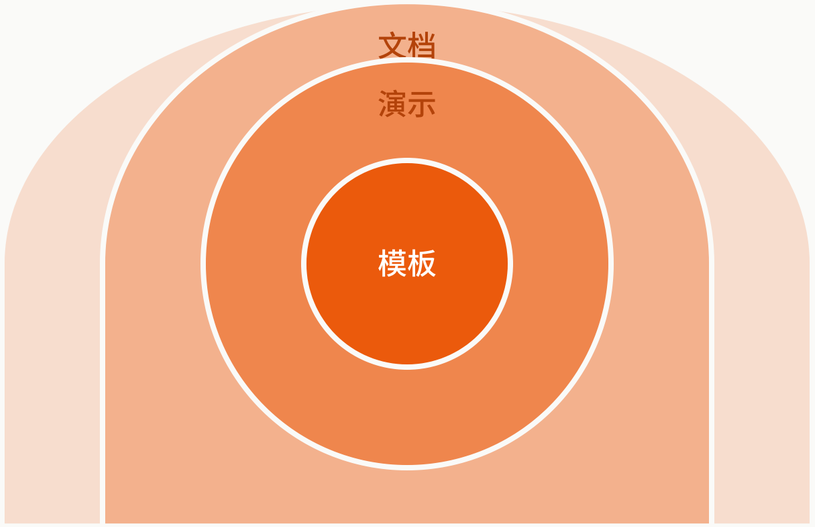
模板写在每页，风格写在 DeckDef.style，配色写在 DeckDef.theme。三者互不干扰，可以随意组合。



来源 · AGENTS.md; src/kit/theme.ts

项目结构

由内到外，四层目录



- **模板** — src/kit：模板和零件，写演示时不改
- **演示** — src/decks：每份演示一个文件夹，只组合模板
- **文档** — docs：工作流、规则和模板目录
- **脚本** — scripts：字体子集、生成文档、QA 检查

选图表

想比的是什么?



来源 · docs/components.md 各图表模板的适用场景

103 · 最后

装饰可以好玩，事实必须有出处

打开 #/kit 看全部模板，挑一个开始

01

3D 几何、跑马灯都是 CSS 画的装饰，只放在不承载事实的位置

02

九种结构图各有内容上限，放不下就拆成两页，不要缩小字号

03

每一页都要跑 npm run check 并逐页看截图，PASS 之后才算完成

参考资料 docs/README.md docs/components.md AGENTS.md